

MICROCREDENCIAL EN

# Herramientas de Dibujo para Videojuegos

11 HORAS

## COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Define los elementos operativos y artísticos para el desarrollo de un videojuego.

## OBJETIVOS

- Revisar el diseño visual del videojuego.
- Realizar la animación en fotograma del videojuego.

## BENEFICIOS

- En esta microcredencial el participante aprenderá el diseño visual de un videojuego, desde el inicio del concepto de personaje, el mensaje detrás de su forma, la creación y selección del estilo de un proyecto y la creación de escenarios, entre otros elementos serán la clave para estructurar el diseño de un personaje.

## DIRIGIDO A

- Profesionistas de diseño por computación y personas en general que quieran desarrollar sus habilidades en herramientas de dibujo para videojuegos.

## DURACIÓN Y MODALIDAD

11 horas |  Autodirigido

# TEMARIO

## Módulo

1

2

3

4

5

## Tema

Uso y elección del tipo de pincel y lápiz.

Sustitución de color y capas.

Uso y tipos de máscaras.

Varita mágica.

Animación fotograma a fotograma.