

CREDENCIAL EN

Animación Digital para Videojuegos

33 HORAS

COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Emplea los principios de animación digital a través del uso de herramientas y técnicas de dibujo para la preproducción de un videojuego.

OBJETIVOS

- Revisar las herramientas para realizar la animación de un videojuego.
- Analizar los diferentes softwares que se pueden emplear para la creación de videojuegos.

BENEFICIOS

- En esta credencial el participante aprenderá las herramientas necesarias para practicar la animación, ya que las agencias de diseño y los estudios buscan animadores digitales innovadores para transformar el mundo de los videojuegos, el cine y la publicidad.

DIRIGIDO A

- Profesionistas de diseño por computación y personas en general que quieran desarrollar sus habilidades en la animación digital para videojuegos.

DURACIÓN Y MODALIDAD

33 horas |  Autodirigido

TEMARIO

Módulo

Tema

- 1 La influencia de la animación.
- 2 Espacio y tiempo en la animación.
- 3 Creación de unidades mínimas animadas.
- 4 Física animada.
- 5 Movimiento de masas corporales.
- 6 Topología de los personajes animados.
- 7 Tipología de los personajes animados.
- 8 Movimiento de masas verticalmente.
- 9 Movimiento de las masas horizontalmente I.
- 10 Movimiento de masas horizontalmente II.
- 11 Animación en Maya.
- 12 Animación avanzada sin esqueleto.
- 13 Animación de personajes con huesos.
- 14 Exportación y Unity a 3D.
- 15 Animación en Unity 3D.