



Universidad
Tecmilenio®



Centro de
Desarrollo de
Competencias
Tecmilenio

MICROCREDENCIAL EN

Animación de Videojuegos

11 HORAS

COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Programa y anima el nivel del videojuego diseñado, documentando el proceso de la creación del prototipo.

OBJETIVOS

- Analiza los diferentes softwares para la animación de un videojuego.
- Realizar la programación y animación de un videojuego.

BENEFICIOS

- En esta microcredencial el participante aprenderá las opciones de la línea de tiempo, la utilización de los cuadros clave o keyframes y la importancia de la curva de animación para lograr animaciones complejas.

DIRIGIDO A

- Profesionistas de diseño por computación y personas en general que quieran desarrollar sus habilidades en la animación digital para videojuegos.

DURACIÓN Y MODALIDAD

11 horas |  Autodirigido

TEMARIO

Módulo

1

2

3

4

5

Tema

Animación en Maya.

Animación avanzada sin esqueleto.

Animación de personajes con huesos.

Exportación y Unity a 3D.

Animación en Unity 3D.