

MICROCREDENCIAL EN

# Conceptualización de Videojuego


11 HORAS



## **COMPETENCIA PARA DESARROLLAR**

Establece los elementos que debe contener el storytelling del videojuego.

## **OBJETIVOS**

- **Conceptualizar un videojuego a través de la creación de personajes.**
  - **Utiliza herramientas para la edición y tratamiento de imágenes.**
- 

## **BENEFICIOS**

- En esta microcredencial aprenderá los conceptos teóricos detrás de los visuales de cualquier videojuego y las formas de storytelling a través de estos; le dará una ventaja a la hora de laborar en cualquier clase de industria audiovisual en la que quiera participar, con una gran especialidad para interactivos como son los videojuegos.

## **DIRIGIDO A**

- Profesionistas de diseño por computación y personas en general que quieran desarrollar sus habilidades en herramientas de dibujo para videojuegos.

## **DURACIÓN Y MODALIDAD**

**11 horas |  Autodirigido**

## TEMARIO

### Módulo

1

2

3

4

5

### Tema

Conceptualizar un videojuego.

Anatomía humana y animal.

Programas para realizar animación de videojuegos.

Interfaz de Photoshop o editor de imágenes.

Tratamiento de imágenes.