

MICROCREDENCIAL EN

Experiencia del Usuario en el Diseño Interactivo

11 HORAS

COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Analiza diferentes productos multimedia bajo los conceptos básicos del diseño para la experiencia del usuario.

OBJETIVOS

- Definir el concepto de experiencia del usuario.
- Determinar las necesidades del usuario a través de diferentes herramientas.
- Diseñar sketches que representen de manera general un proyecto.

BENEFICIOS

- En esta microcredencial el participante aprenderá a desarrollar la planeación, diseño y, finalmente, el desarrollo de una aplicación multimedia tomando en cuenta la experiencia del usuario final.

DIRIGIDO A

- Profesionistas del área de tecnología de información interesados en el desarrollo de diseños multimedia.

DURACIÓN Y MODALIDAD

11 horas |  Autodirigido

TEMARIO

Módulo

1

2

3

4

5

Tema

Interactividad.

Diseñando para el usuario.

¿Quién es el usuario?

Las necesidades del usuario.

Planeando soluciones potenciales de UX.