

MICROCREDENCIAL EN

Lenguaje de Programación Xcode, Xamarin Studio y C#

11 HORAS



COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Conoce los diferentes lenguajes de programación para el desarrollo de una aplicación.

OBJETIVOS

- Conocer sobre las colecciones y variables en Xcode.
 - Identificar los ambientes híbridos Xamarin y C#.
 - Desarrollar aplicaciones con base en las programaciones aprendidas.
- 

BENEFICIOS

- En esta microcredencial el participante aprenderá cómo declarar colecciones de constantes y variables, conocerá cómo agregar y eliminar objetos de una colección, así como a escoger el tipo de dato correcto para una colección, así mismo revisará el funcionamiento de algunas de las aplicaciones más comunes en el mercado.

DIRIGIDO A

- Profesionistas del área de ingeniería interesados en desarrollar aplicaciones móviles en IOS o Android.

DURACIÓN Y MODALIDAD

11 horas |  Autodirigido

TEMARIO

Módulo	Tema
1	Clases y herencia.
2	Colecciones.
3	Ciclos.
4	Desarrollo de aplicaciones en ambiente híbrido (Xamarin Studio).
5	Desarrollo de aplicaciones en ambiente híbrido (C#).