

CREDENCIAL EN

# Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Móviles

33 HORAS

## COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Desarrolla una aplicación móvil en un ambiente híbrido para un modelo de negocio.

### OBJETIVOS

- Conocer los fundamentos de programación de aplicaciones móviles.
- Identificar los modelos de negocios para aplicaciones móviles.
- Desarrollar una aplicación móvil.

## **BENEFICIOS**

- En esta credencial el participante aprenderá a desarrollar una aplicación en forma muy sencilla, pero con una visión que le permitirá mayor oportunidad de éxito.

## **DIRIGIDO A**

Profesionistas del área de ingeniería interesados en desarrollar aplicaciones móviles en IOS o Android.

## **DURACIÓN Y MODALIDAD**

**33 horas |  Autodirigido**

# TEMARIO

## Módulo

## Tema

1	Antecedentes de las aplicaciones móviles.
2	Creación y desarrollo de aplicaciones móviles.
3	Publicación de una aplicación móvil.
4	Fundamentos básicos de programación en Swift.
5	Modelo de negocio de aplicación móvil.
6	Xcode.
7	Interfaces.
8	Cadenas de caracteres.
9	Funciones en Swift.
10	Estructuras.
11	Clases y herencia.
12	Colecciones.
13	Ciclos.
14	Desarrollo de aplicaciones en ambiente híbrido.
15	Desarrollo de aplicaciones en ambiente híbrido (Parte 2).