

MICROCREDENCIAL EN

Introducción al Ambiente de Android

11 HORAS

COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Conoce los elementos utilizados en la sintaxis de Android para poder aplicarlos en el desarrollo de una aplicación.

OBJETIVOS

- Conocer el nombre de clase que se utiliza en Java.
- Identificar el método que se debe aplicar en una acción.
- Aprender las diferentes aplicaciones y examinar qué elementos se utilizaron.

BENEFICIOS

- En esta microcredencial el participante aprenderá a utilizar las herramientas de interfaz gráfica de Android para proponer una solución que facilite la experiencia del usuario, así mismo realizará la creación de un menú que detalle información de libros.

DIRIGIDO A

- Profesionistas del área de ingeniería interesados en desarrollar aplicaciones móviles en Android.

DURACIÓN Y MODALIDAD

11 horas |  Autodirigido

TEMARIO

Módulo

1

2

3

4

5

Tema

Introducción al ambiente de Android.

Interfaz del usuario.

Eventos de toque.

Fragmentos, flujo maestro-detalle y menú.

Elementos de interfaz gráfica.