

MICROCREDENCIAL EN

# Interfaz Gráfica de Android

11 HORAS

## **COMPETENCIA PARA DESARROLLAR**

Conoce los elementos de interfaz gráfica de Android, entiende y aplica el concepto de escenas y transiciones.

### **OBJETIVOS**

- Conocer el manejo y uso de las aplicaciones en Android.
- Utilizar una aplicación móvil ya definida en Android.
- Aprender el uso de un servicio y cómo se desarrolla en una aplicación.

## **BENEFICIOS**

- En esta microcedencial el participante aprenderá los elementos que se definen en la vista y que se controlan con la programación, pero a su vez, crearlos y definir en el archivo XML.

## **DIRIGIDO A**

- Profesionistas del área de ingeniería interesados en desarrollar aplicaciones móviles en Android.

## **DURACIÓN Y MODALIDAD**

**11 horas |  Autodirigido**

# TEMARIO

## Módulo

1

2

3

4

5

## Tema

Más sobre Interfaz gráfica.

Transiciones.

Uso de aplicaciones externas.

Emisiones, hilos y servicios.

Servicios.