

MICROCREDENCIAL EN

Diseño y Codificación en Swift

11 HORAS

COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Desarrolla la habilidad para ingresar sentencias e instrucciones y experimentar la ejecución de código Swift en Playground.

OBJETIVOS

- Conocer los contenidos de archivos Playground.
- Practicar la forma correcta de utilizar las interfaces en Swift.
- Utilizar un campo de texto en Swift.

BENEFICIOS

- En esta microcredencial el participante aprenderá a visualizar el contenido de un archivo Playground con Swift, resolverá los diferentes planteamientos aplicando los conocimientos de Swift y practicará la forma correcta de utilizar el Interface Builder para crear una vista con imágenes y texto.

DIRIGIDO A

- Profesionistas del área de ingeniería interesados en desarrollar aplicaciones móviles en IOS.

DURACIÓN Y MODALIDAD

11 horas |  Autodirigido

TEMARIO

Módulo

1

2

3

4

5

Tema

Swift: el lenguaje de programación.

Entorno de desarrollo iOS.

Tipos de datos.

Swift: Fundamentos 1.

Swift: Fundamentos 2.