

MICROCREDENCIAL EN

Anatomía y Ciclo de Vida de una Aplicación en Swift

11 HORAS

COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Conoce la forma correcta de crear una aplicación en iOS que proporcione una representación visual del ciclo de vida de la aplicación.

OBJETIVOS

- Establecer las ventajas de ofrecer la implementación de gestos en iOS.
- Revisar el proceso para programar una animación en la App.

BENEFICIOS

- En esta microcredencial el participante aprenderá a crear una aplicación que proporcione una representación visual del ciclo de vida de la aplicación, actualizará las etiquetas en la vista cuando se invoquen diferentes métodos de delegado.

DIRIGIDO A

- Profesionistas del área de ingeniería interesados en desarrollar aplicaciones móviles en IOS.

DURACIÓN Y MODALIDAD

11 horas |  Autodirigido

TEMARIO

Módulo

1

2

3

4

5

Tema

Vista de tablas.

Vista de Colecciones.

Interacción.

Servicios y multimedia.

Framework SpriteKit.