Universidad Tecmilenio

Centro de Desarrollo de Competencias
Tecmilenio

MICROCREDENCIAL EN

El Modelado Tridimensional de Objetos Complejos en Maya

11 HORAS

COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Aplica las herramientas y conceptos para realizar el modelado de un objeto complejo.

OBJETIVOS

- Utilizar las herramientas para el modelado de objeto simple.
- Analizar las diferentes herramientas para modelado de objetos.

BENEFICIOS

- En esta microcredencial el participante aprenderá cómo realizar el modelado tridimensional para un objeto simple, el uso de la herramienta Bevel tool y Multi-cut tool, la forma de modelar usando primitivos como base, y la creación de curvas y sus propiedades.

DIRIGIDO A

- Profesionistas interesados en desarrollar sus habilidades en diseño tridimensional por computadora.

DURACIÓN Y MODALIDAD

11 horas | Autodirigido

TEMARIO

Módulo	Tema
1	Introducción al modelado de objetos.
2	Modelado de objetos complejos.
3	Manejo de curvas.