

MICROCREDENCIAL EN

Iluminación Digital en Maya

11 HORAS

COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Aplica la herramienta de iluminación a los modelos tridimensionales.

OBJETIVOS

- Aplicar las técnicas de smooth binding a los modelos orgánicos.
- Utilizar las herramientas de iluminación en el programa con el que trabajas.

BENEFICIOS

- En esta microcredencial el participante aprenderá a definir los tipos de skinning que existen, creará articulaciones faciales que faciliten la animación de expresiones en los rostros y utilizará las herramientas de iluminación en el programa con el que trabajará.

DIRIGIDO A

- Profesionistas interesados en desarrollar sus habilidades en diseño tridimensional por computadora.

DURACIÓN Y MODALIDAD

11 horas |  Autodirigido

TEMARIO

Módulo

1

2

3

4

Tema

Proceso de skinning y weight painting.

Articulación facial.

Iluminación.

Rendering.