

#### COMPETENCIA PARA DESARROLLAR

Desarrolla propuestas curriculares y de ambientes de aprendizaje para aplicarlas en una institución educativa.

## **OBJETIVOS**

- Aprender la comprensión histórica y social del currículo educativo.
- Identificar los procesos y enfoques de las teorías de aprendizaje que generan resultados.
- Desarrollar propuestas curriculares de aprendizaje.

#### **BENEFICIOS**

• En esta credencial el participante aprenderá sobre la comprensión histórica y social del currículum, en los procesos y enfoques que ha experimentado y, sobre todo, en las teorías que lo fundamentan para generar los resultados esperados en la construcción de una sociedad.

### **DIRIGIDO A**

 A todo público interesado en el tema del diseño curricular y de ambiente de aprendizaje.

DURACIÓN Y MODALIDAD

33 horas | (b) Autodirigido

# **TEMARIO**

Módulo	Tema
1	Introducción al currículo.
2	Fuentes curriculares y tipos de currículos.
3	Enfoques teóricos del currículum.
4	Propuestas curriculares.
5	Metodología del diseño curricular.
6	Materiales didácticos en el diseño curricular.
7	Estrategias de enseñanza-aprendizaje.
8	Diseño de ambientes de aprendizaje y sus tipos.