



Ruta de formación en

LÍDER EN DISEÑO EDUCATIVO

300 HORAS

COMPETENCIA PARA DESARROLLAR:

Emplea estrategias innovadoras de diseño instruccional y currículos educativos con el objetivos de mejorar las experiencias de aprendizaje en cualquier modalidad y los procesos de evaluación.



CERTIFICADOS QUE LO INTEGRAN:

- **Diseño de Experiencias de Aprendizajes**
Competencia: Desarrolla estrategias innovadoras de diseño instruccional por competencias para la modalidad presencial o en línea.
- **Diseño Didáctico de Sistemas Educativos**
Competencia: Diseña unidades didácticas centradas en el desarrollo de competencias de los aprendices para solucionar un problema de enseñanza-aprendizaje.

- **Diseño y Evaluación Curricular**
Competencia: Diseña currículos educativos con base en las necesidades de la institución educativa u organización, adaptando las prácticas de aprendizaje para su implementación y los procesos de evaluación para la mejora continua.



OBJETIVOS:

- Desarrollar modelos de diseño instruccional.
- Diseñar un proyecto didáctico para un sistema educativo.
- Identificar las necesidades de las instituciones educativas.

BENEFICIOS:

En esta ruta de formación el aprendedor articulará propuestas innovadoras de diseño instruccional incluyendo tecnología educativa, comunicará de forma clara la estructura fundamental y metodológica para la implementación curricular aplicando las herramientas de evaluación y el análisis cognitivo aplicado.



DIRIGIDO A:

- Profesionistas que se encuentren laborando en instituciones, organizaciones o empresas, y que estén interesadas en desarrollar o mejorar sus habilidades en diseño de experiencias de aprendizaje.

**DURACIÓN Y
MODALIDAD:**

300 horas
Autodirigido

TEMARIO:

Temas

- 1 Modelos de diseño instruccional.
- 2 Retos del diseño instruccional.
- 3 Aplicación de la tecnología educativa para la formación.
- 4 Personalización del aprendizaje.
- 5 Tecnologías aplicadas a la educación.
- 6 Análisis de herramientas de evaluación.
- 7 Evaluación de competencias y DDSE.
- 8 Análisis cognitivo aplicado I.
- 9 Análisis cognitivo aplicado II.
- 10 Proyecto de diseño didáctico en el aula.
- 11 Metodología del diseño curricular.
- 12 Diseño de ambientes de aprendizaje.
- 13 Modelos de evaluación curricular.
- 14 Elementos por considerar en el ámbito de la innovación educativa.
- 15 Estrategias activas para contribuir al desarrollo de competencias.



CENTRO
DE COMPETENCIAS
TECMILENIO

Ingresa a
CDC.TECMILENIO.MX